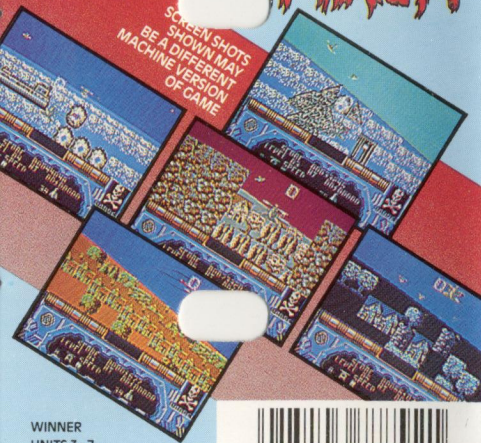




HELLFIRE ATTACK

SCREEN SHOTS
SHOWN MAY
BE A DIFFERENT
MACHINE VERSION
OF GAME

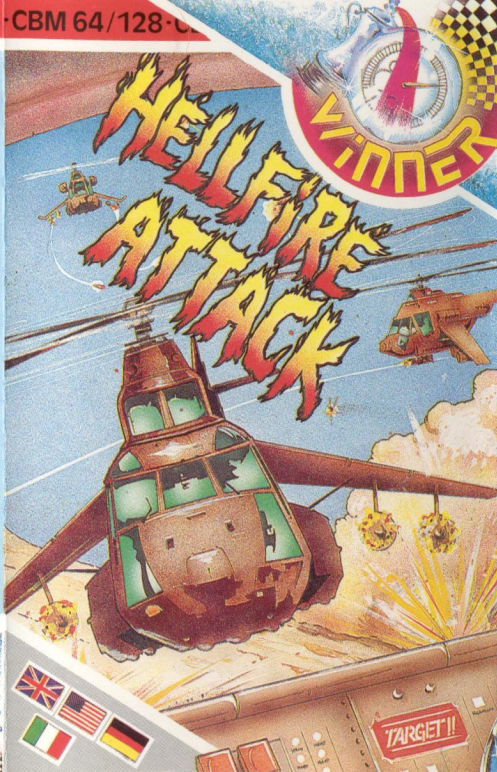


WINNER
UNITS 3 - 7
BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC T WEST
YORKSHIRE WF8 2LN.
TELEX 557994 RR DIST G



WIN 6

HELLFIRE ATTACK



HELLFIRE ATTACK

LOADING INSTRUCTIONS

Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

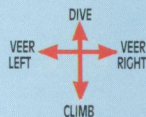
YOUR MISSION

The SuperCobra light attack helicopter is ready for take off. Its 20mm three-barrel rotary cannon is waiting for action. The laser-guided Hellfire launch-and-leave missiles have been fitted. Ahead of you lies mile after mile of hostile territory. They know you are coming.

Wave after wave of determined enemy aircraft are hoping to blast you from the skies and into eternity. You know you must duck and weave to avoid their guided missiles whilst wreaking destruction with your awesome firepower. Will you even make it to the first camouflaged supply dump?

FLYING CONTROLS

Joystick (CBM Port 2)



ROTARY CANNON

The cannon fires automatically once the SuperCobra is airborne. It destroys any enemy aircraft or ground targets in the cross-hair sight. However, its range is limited and distant targets will be missed.

HELLFIRE MISSILES

You have 40 Hellfire laser guided launch-and-leave missiles per game level or life. Before you can fire a missile, the laser guiding system must first be targeted on an enemy aircraft. This is achieved by moving the circular sight cross-hairs over the chosen target. Once targeted a square cross-hair will remain on the enemy and the word TARGET will appear on the panel. Press FIRE to launch a single Hellfire missile at the target. Your laser guided system can be targeted onto several enemies at any one time.

TURBO POWER

The SuperCobra is powered by two 1,693 shp General Electric T700-GE-401 turbo shafts. Press SPACE when airborne for a dramatic increase in your engine power. This can help you to avoid enemy fire (or even fly upside down!!!)

PAUSE

Press P if you feel your nerves need a rest. Lucky it's not for real.

SCORE

50 points—any ground hits.
200 points—ground target such as towers or oil rigs.
250 points—enemy aircraft.

LIVES

You have nine lives—and you'll probably need them.

HI—SCORE

Move the joystick to choose the required name or initials. Press fire to select. Choose and select END to quit.

F1—toggle music on/off.

F3—toggle sound effects on/off.

© Winner 1989

PROGRAMMERS—If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: WINN, SOFTWARE Units 3-7 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day. Winner is a trademark of Alternative Software Ltd.

HELLFIRE ATTACK

LADEANWEISUNGEN

SHIFT and RUN/STOP gleichzeitig drücken.

IHRE MISSION

Der leichte Angriffshubschrauber SuperCobra ist startbereit. Seine 20mm Drehkanone mit 3 Läufen wartet auf Aktion. Die lasergesteuerten Hellfire Raketen sind geladen. Vor Ihnen liegt mellenweit feindliches Gelände. Man weiß, daß Sie kommen.

Geschwader um Geschwader feindlichere Flugzeuge versuchen, Sie aus den Höhen in die Ewigkeit zu befördern. Sie müssen die feindlichen Fernlenkraketen durch Drücken und cleveres Manövrieren meiden, und gleichzeitig mit Ihrer außerordentlichen Feuerkraft Verheerung anrichten. Werden Sie es überhaupt bis zum ersten getarnten Treibstofflager schaffen?

STEUERUNG

Flugsteuerung

Nach links abdrehen

Sturzflug

Steigen

Joystick (CBM Port 2)

Nach rechts abdrehen

DREHKANONE

Sobald SuperCobra in der Luft ist, feuert diese Kanone automatisch. Sie zerstört sämtliche im Fadenkreuz erscheinenden feindlichen Flugzeuge und Bodenziele. Ihr Aktionsradius ist jedoch begrenzt, und entfernt liegende Ziele werden nicht getroffen.

HELLFIRE RAKETEN

Sie haben je Spielstufe oder je Leben 40 lasergesteuerte Hellfire Raketen. Bevor Sie eine Rakete abschießen können, muß das Lasersteuersystem auf ein feindliches Flugzeug gerichtet werden. Dies geschieht, indem mans das Fadenkreuz im runden Visierloch über das gewählte Ziel bringt. Wenn das Ziel anvisiert ist, verbleibt ein eckiges Fadenkreuz über dem Feind, und das Wort TARGET erscheint in dem Feld. Durch Drücken von Feuer wird eine einzelne Hellfire Rakete auf das Ziel abgeschossen. Das lasergesteuerte System kann auch auf mehrere feindliche Ziele gleichzeitig gerichtet werden.

TURBOKRAFT

SuperCobra wird durch zwei 1693 shp General Electric T700-GE-401 Turbomotoren angetrieben. Durch Drücken der Leertaste während Sie in der Luft sind, wird eine rasante Motorkraftsteigerung erzielt. Dies hilft Ihnen, dem feindlichen Feuer zu entgehen (und sogar auf dem Kopf zu fliegen!).

PAUSE

Wenn Sie Ihren Nerven eine Ruhepause gönnen wollen, drücken Sie P. Ein Gluck, daß es nur Spiel ist!

PUNKTE

50 Punkte—Beliebige Treffer auf dem Boden
200 Punkte—Bodenziele wie z.B. Türme und Bohrsinseln
250 Punkte—Feindliche Flugzeuge

LEBEN

Sie haben 9 Leben—und werden Sie zweifellos brauchen!

Hoher Punktestand

Mit dem Joystick den gewünschten Namen oder die Anfangsbuchstaben anwählen. Zur Auswahl Feuer drücken. Nach der Auswahl END wählen.

F1—Musik ein/aus

F3—Toneffekte ein/aus

HELLFIRE ATTACK

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.

LA MISSIONE

Leilcottero da assalto leggero SuperCobra è pronto per il decollo. Il cannone rotante a tre canne da 20mm aspetta solo di entrare in azione. I missili laser-guidati Hellfire sono stati installati. Davanti a te ci sono miglia e miglia di territorio nimico, ed essi sanno che stai arrivando.

Ondate su ondate di velivoli nemici cercano caparbiamente di mandarti all'altro mondo. E tu sai che devi abbassarti e schivare i loro missili teleguidati, mentre allo stesso tempo semini la distruzione con la tua terrificante potenza di fuoco. Ma riuscirai a farcela, sia pure fino al primo deposito mimetizzato?

CONTROLLI

Controlli di Volo

Joystick (CBM Porta 2)

VIRATA SINISTRA

PICCHIATA

CABRATA

VIRATA DESTRA

CANNONE ROTANTE

Una volta decollato, il cannone spara automaticamente, distruggendo ogni aereo o bersaglio a terra che appare nel mirino. Tuttavia, la sua portata è limitata e i bersagli distanti non vengono colpiti.

MISSILI HELLFIRE

Per ogni livello di gioco, o vita, disponi di 40 missili laser-guidati Hellfire. Prima di poter effettuare un lancio, il sistema di guida laser deve essere puntato su un velivolo nemico. Questo si ottiene muovendo il mirino rotondo sul bersaglio prescelto. Fatto questo, il bersaglio rimane inquadrato in un mirino quadrato, mentre sul pannello appare la parola TARGET (BERSAGLIO). A questo punto, premi FUOCO per lanciare un missile. Il sistema di guida laser può inquadrare diversi obiettivi contemporaneamente.

IL TURBO

Il SuperCobra è dotato di due turbo General Electric T700-GE-401 da 1693 shp. Quando sei in volo premi la BARRA per ottenere uno spettacolare aumento di potenza, che ti servirà per evitare il fuoco nemico (o anche per volare a testa in giù).

PAUSA

Se credi di doverti fermare per calmarti i nervi, premi P. Per fortuna è solo un gioco.

PUNTEGGIO

50 punti — qualsiasi bersaglio a terra colpito.
200 punti — bersagli a terra come torri o piattaforme petro=liere.
250 punti — velivoli nemici.

VITE

Hai nove vite a disposizione—e probabilmente ne avrai bisogno!

PUNTEGGIO ELEVATO

Muovi il joystick per scegliere il nome o le iniziali richieste. Premi FUOCO per selezionare. Per abbandonare, scegli e seleziona END (FINE).

F1 — accende/spegne la musica

F3 — accende/spegne effetti sonori

WIN 6